

建設業構造
基本調査

平均経常利益額が24%減

厳しい現状浮き彫りに

原価割れ工事の割合も増加

国 交 省

国土交通省は2日、「建設業構造基本調査」の調査結果を公表した。同調査は建設業の基本的な産業構造と中長期的変化の把握を目的に75年度から3年に1度の周期で行っているもの。今回調査では、建設企業1社あたりの平均経常利益額が790万円の前回比24.0%と大幅に減少し、経常損失を抱える企業は全体19.7%で前回比3.8%増加するなど建設企業の厳しい経営状況が浮き彫りとなった。また、総工事件数に占める原価割れ工事の割合は68.5%で前回比4.6%増加。8.9割の企業が利益率の低下や民間需要の減少を経営上の課題と認識している。事業戦略上、高コスト体質からの脱却やリスク対策の強化を優先視する企業が増えているほか、既存事業の見直し・再編を今後の対策に挙げる企業が5割を占めた。

外注費比率は全体で44.7%。前回比14.1%の増となった。全業種で増加傾向がみられ、特に一般土木建築19.6%、建築16.0%が目立つ。資本金階層別では法人全体にわたって比率が増加しており、建設企業全体がコスト削減を強いられる現状が反映された。

総工事件数に占める原価割れ工事件数の比率をみると、全体の68.5%の企業が原価割れ工事を抱えていると回答し、前回調査に比べ4.6%増加した。その割合をみると、「0%超10%以下」と回答した企業が40.6%で最も多く、業種別では一般建築土木50%、土木35.2%、建築40.5%、木造建築32.6%、職別42.3%、設備47.0%となっている。このほか、「10%超20%以下」の回答は全体の16.1%、「20%超30%以下」は6.2%、「30%超40%以下」は2.8%、「40%超」は2.9%となっている。

要の減少」を経営上の課題として捉えており、前回調査より回答が大幅に増加しているのは、「民間需要の減少」(7.1%増)、「取引先の倒産・廃業」(6.2%増)、「資金調達が困難」(4.7%増)。

事業戦略上の対策については、4.5割の企業が「高コスト体質からの脱却」、「組織の活性化」(従業員モラル向上など)、「取引先の選別」を実施。前回調査より回答が増加しているのは、「CSR(コンプライアンスなど)経営の取組」(14.3%増)、「リスク対策の強化」(11.2%増)。が前回と比べて大きく増加。今後予定している対策としては、「既存事業の見直し・再編」(54.0%)、「既存事業の拡大」(54.0%)を目標とする回答は21.8%、「新事業分野への参入による事業規模拡大」を目標とする回答は16.1%となっている。

存事業の付加価値向上(54.0%)、「既存事業の見直し・再編」(54.0%)を目標とする回答は21.8%、「新事業分野への参入による事業規模拡大」を目標とする回答は16.1%となっている。

今後の経営方針については、「現状維持」(54.7%)が最も多い。ただし、資本金階層別では法人規模が大きいほどその回答比率が低い傾向がみられ、「10億円以上」での回答率は21.2%となっている。

今回の調査は、建設業許可約52万社から抽出した2万2097社の個人・法人を対象に実施(調査期間は08年3月末)。有効回答を得た1万2293社から業種比率20%超の404社を除いた計1万1889社を集計対象とした。調査項目は、

- ▽基本的事項▽営業活動▽取引関係▽経営管理▽従業員▽建設機械・設備▽組織化・事業の共同化▽経営革新・事業の再構築――8分野。

前回調査に24.0%の大幅減となった平均経常利益額の推移をみると、集計を開始した99年調査時点は1250万円。02年調査では34.4%増の1680万円だったが、05年調査で38.1%減の1040万円と大幅マイナフに転じ、今回の調査結果に至っている。今回の平均経常利益額を業種別にみると、設備が62.9%増の1710万円と大幅に増加している一方、一般土木建築は6.0%減の1970万円、土木は55.7%の270万円と大幅に減少している。土木の大幅減は資本金「3億円以上10億円以下」と「10億円以上」の法人での経常利益減少が主なマイナス要因となっている。

経営損失会社数は全体の19.7%に達しており、前回比3.8%増。業種別では一般土木建築が7.1%と最も増えており、資本金階層別では1億円以上3億円未満の企業が増加が特に目立つ。

公共工事受注比率は全体の25.8%で前回比5.6%減。公共工事の削減傾向が反映された。ただし業種別にみると、公共工事が主体である土木では3.4%増の70.1%と公共事業の削減にかかわらず高い比率となっている。その他の業種では設備が前回比11.5%減の13.4%となっている。減の13.4%となっている。減の13.4%となっている。